

SCOL'ART – Enseignement fondamental

Le Casino Luxembourg est soutenu financièrement par



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de la Culture

CASINO LUXEMBOURG
Forum d'art contemporain

41, rue Notre-Dame
L-2240 Luxembourg
www.casino-luxembourg.lu

SCOL'ART – Enseignement fondamental

Scol'art est le programme scolaire du Casino Luxembourg – Forum d'art contemporain destiné aux élèves et enseignants des écoles fondamentales, secondaires et de l'enseignement supérieur.

Visiter le Casino Luxembourg avec une classe, c'est faire découvrir aux jeunes un lieu culturel phare au centre-ville de Luxembourg et les familiariser avec l'art et la création d'aujourd'hui de façon ludique, active et pédagogique à travers une visite libre, guidée ou active et/ou un atelier, une rencontre d'artistes, voire une *master class*.

Nous proposons aux enseignants et aux élèves un programme spécialement conçu autour des expositions en cours, des œuvres permanentes ou, parfois, d'installations artistiques faisant l'objet d'une collaboration du Casino Luxembourg. Ce programme vise à approfondir les connaissances sur les différentes formes de création actuelle, à comprendre les techniques utilisées, à saisir le contexte de création et la relation au monde actuel dans lequel on vit.

Afin de proposer des visites agréables et stimulantes pour tous, le programme scolaire est à chaque fois adapté selon les acquis, les connaissances, l'âge ou la langue des élèves.

Informations pratiques

Programme sur mesure

En supplément de l'offre régulière, il est possible, d'organiser des projets pédagogiques et des visites guidées, avec ou sans atelier, adaptés au curriculum scolaire ou aux sujets actuellement abordés en classe.

Ces projets et travaux créatifs peuvent s'étendre sur plusieurs séances, selon vos disponibilités et le projet.

Vous avez une idée pour un atelier précis, une demande particulière quant à votre classe ? N'hésitez pas à nous la soumettre !

Réservations & Informations

Les visites et ateliers sont possibles du lundi au vendredi de 8h00 à 19h00.

Lors de votre réservation, n'oubliez pas de préciser la langue souhaitée (LU, FR, DE, EN), l'âge de vos élèves et le nombre d'élèves.

Merci de bien vouloir réserver au moins **quinze jours avant** la date de votre visite.

Tarif

Tarif par classe/groupe pour 2 heures de visites/ateliers : 100 €

Newsletter SCOL'ART

Pour rester informé des activités du Casino Luxembourg ou du programme scolaire, inscrivez-vous à la newsletter SCOL'ART en envoyant un mail à scolart@casino-luxembourg.lu

Contact

Casino Luxembourg
41, rue Notre-Dame
L - 2240 Luxembourg
T +352 22 50 45
scolart@casino-luxembourg.lu
www.casino-luxembourg.lu



Photo : Sven Becker

Christoph Meier CCOOOO

05.05 – 09.09.2018

PREMIER ÉTAGE, CASINO LUXEMBOURG

Le Casino a récemment réorganisé ses espaces d'exposition en s'éloignant des *white cubes* pour adopter une architecture plus ouverte. Le travail de l'artiste autrichien Christoph Meier, qui met l'accent sur l'effacement des frontières et le changement des paradigmes d'exposition sans jamais cesser d'explorer les potentialités de l'espace d'exposition, se prête dès lors parfaitement pour mettre en pratique cet objectif. À travers son travail artistique *in situ*, Christoph Meier interroge la nature même des œuvres et, plus largement, leur relation avec l'espace, l'architecture et le public. Plutôt qu'occuper un lieu d'exposition avec ses œuvres d'art, l'artiste crée un nouvel espace interactif entre les visiteurs et les œuvres, voire entre les visiteurs eux-mêmes.



Christoph Meier, *sans titre*, 2016

Socialmatter Walk the Line

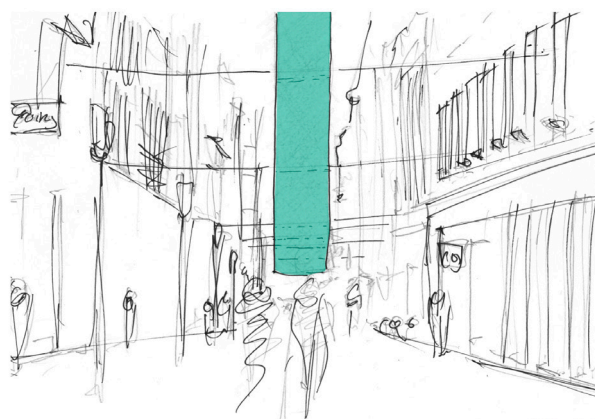
15.06 – 03.09.2018

RUE PHILIPPE II / AVENUE DE LA PORTE-NEUVE

Comme tous les ans, le Casino Luxembourg est impliqué dans le projet *Look up* organisé sur initiative de Rue Philippe II asbl en collaboration avec la Ville de Luxembourg et les commerçants de la rue Philippe II.

Le projet *Walk the Line* de Socialmatter permet de découvrir la rue Philippe II d'un point de vue inédit – dans tous les sens du terme. Afin d'établir une relation entre la rue et les passants, Charles Baudouin et Giacomo Piovan ont imaginé une installation dont la visibilité complète dépend, par le jeu des perspectives, de l'endroit où l'on se place. En effet, à partir d'un point précis, le concept se présente sous la forme d'une ligne flottant dans les airs. Au-delà d'inviter à la découverte de cette anamorphose, Socialmatter cherche à provoquer des échanges et des liens sociaux autour de leur proposition.

Socialmatter est un studio de design situé au Luxembourg qui combine le savoir-faire de Giacomo dans le *social design* et la créativité de *product designer* de Charles. Ensemble, ils imaginent des produits et des interventions interactives dans l'espace public dans le but d'encourager les liens sociaux.



© Socialmatter / Lookup 2018

Visites et ateliers...

...en relation avec l'exposition Christoph Meier

EF1. Atelier de photo: RASTERmania

Durée : 2 heures

Les enfants explorent le système de grille en bambou de Christoph Meier pour la photographier de façon insolite. Ensuite, ils se lancent à la recherche de structures semblables à l'intérieur et à l'extérieur du Casino et les prennent en photo.

EF2. Spigelfotosatelier

Durée : 2 heures

Galleries des glaces, parois réfléchissantes, images en miroir... Les enfants expérimentent avec du film miroir collé sur de grands panneaux. Réussiront-ils à représenter un espace infini ?

EF3. Mir maachen eng Fanzine iwwert eis Leidenschaft(en) / Passionnément fanzine

Durée : 2 heures

Un fanzine (formé par les mots *fan* et *magazine*) est un magazine fait par des passionnés pour des passionnés. Les enfants créent leur propre fanzine à partir d'objets en relation avec leur passion.

...en relation avec l'installation de Socialmatter

EF4. Look Who's Walking the Line

Durée : 2 heures

Les enfants se familiarisent avec l'œuvre *Walk the Line* de Socialmatter dans la rue Philippe II et l'avenue de la Porte-Neuve. Ensuite, ils observent la réaction des passants et ils imaginent des actions en réponse aux différentes réactions.

...en relation avec les œuvres permanentes au Casino Luxembourg

EF5. Light Painting: Mir halen de Geescht vun der Zäit fest

Durée : 2 heures

Les enfants découvrent l'œuvre *Zeitgeist – Karl Cobain* de Claudia Passeri. Dans l'atelier, ils expérimentent avec la technique du *light painting*. Ils imaginent des déclarations ou des exclamations « dans l'air du temps » qu'ils captent photographiquement.

EF6. CASINO INCAOS

Durée : 2 heures

L'artiste Bruno Peinado a changé l'ordre des lettres C, A, S, I, N, O sur la façade du Casino et a créé le mot INCAOS. Dans l'atelier, les enfants créent, eux aussi, des nouveaux mots (des anagrammes) avec des lettres de mots existants. Le mot ainsi inventé est ensuite inséré par collage ou photomontage sur une photo de leur choix représentant des endroits ou des bâtiments dans la ville.

Le Casino, c'est aussi...

...une bibliothèque

L' InfoLab est une bibliothèque consacrée exclusivement à l'art contemporain. Vous y trouverez catalogues d'exposition, portfolios d'artistes contemporains luxembourgeois, dictionnaires et ouvrages sur l'art d'aujourd'hui, ainsi que des références et de la documentation sur les expositions en cours.

Le fonds de l'InfoLab (catalogues d'expositions, monographies, livres d'artistes) peut être consulté en ligne sur www.casino-luxembourg.lu.

...une bibliothèque pour les petits

La « petite bibliothèque » est le coin livres pour enfants dans l'« Aquarium » du Casino. Des livres d'art, de graphisme ou d'illustrations, des livres sur les galeries d'art ou les musées, ou encore des ouvrages pratiques autour des thèmes des expositions en cours sont consultables en libre service ou comme support pédagogique pour un atelier.

...Casino Channel: une ressource de vidéos en ligne

À la recherche d'une interview d'artiste ou d'un(e) commissaire d'exposition ? Le Casino Luxembourg documente, en collaboration avec les commissaires et les artistes, les expositions, les résidences d'artistes, les événements et les ateliers pour enfants et jeunes. Pour rechercher et visionner une vidéo, consultez notre site www.casino-luxembourg.lu, rubrique « Casino Channel ».